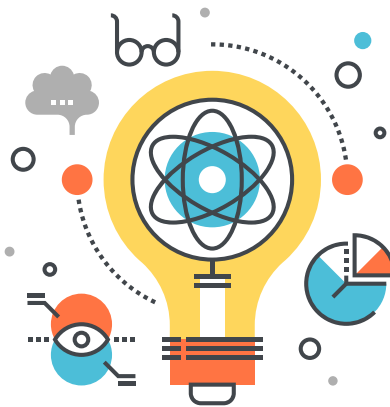




DESIGN THINKING

PROFESSIONAL CERTIFICATE



Design Thinking Professional Certificate DTPC®

Syllabus V012020

Introducción		3
Objetivos		3
Formato y duración del examen		3
Elegibilidad para certificación	3	
Contenido	4	

Introducción

La certificación profesional de Design Thinking, proporciona una comprensión detallada de conceptos y definiciones claves para mejorar su interacción con la experiencia de usuario. **CertiProf®** abarca cinco fases claves para ser un Design Thinker: empatizar, definir, idear, prototipar y evaluar, las cuales ayudan a las organizaciones a crear propuestas útiles que se adapten a las necesidades reales de las personas; permitiendo ampliar el portafolio de servicios, consolidar marca y así mejorar los resultados. Aprenda a reunir ideas de múltiples disciplinas en un entorno libre de juicios, el cual proporcionará una gama más amplia de ideas.

Un Design Thinker con empatía centrado en el ser humano, colaborativo, experimental y optimista, cualidades que le ayudarán a utilizar recursos asertivos para que la idea seleccionada sea exitosa.

Objetivos

- Aprender a elegir el problema correcto y proponer soluciones creativas. Practicar las fases del Design Thinking.
- Conocer los conceptos claves de innovación.

Formato y duración del examen

Este programa de estudios tiene un examen en el cual el candidato debe lograr alcanzar una puntuación para obtener la certificación en Design Thinking Professional Certificate (DTPC®).

- Tipo: Opción múltiple. 40 Preguntas.
- Duración: 60 minutos como máximo, para todos los candidatos en su respectivo lenguaje.
- Prerrequisito: Ninguno.
- Supervisado: Será a discreción del Partner.
- Libro abierto: No.
- Puntaje de aprobación: 24/40 o 60 %.
- Entrega: Este examen está disponible en línea.

Elegibilidad para certificación

Cualquier persona que esté interesada en ampliar sus conocimientos en Design Thinking y desee implementar nuevas herramientas para planificar y organizar los componentes de un servicio, para mejorar su interacción con la experiencia de usuario.

Contenido

Introducción

¿Qué es Innovación?

Innovación

¿Que es Innovación?

Innovación en Productos

Innovación en Productos - Ejemplos

Innovación en Servicios

Innovación en Servicios - Ejemplos

Innovación en Procesos

Digital Age

Transformación Digital

Conceptos Relacionados

Ejemplos de Transformación Disruptiva

Beneficios de esta Certificación

Conexiones con Design Thinking

¿Qué es Lean?

¿Qué es Agile?

¿Cómo se conectan?

Definiciones Claves

¿Qué es un Modelo?

¿Qué es un Framework?

¿Qué es una Técnica?

¿Qué es una Metodología?

Design Thinking

¿Qué es Design Thinking?

Creadores del Design Thinking

Hoja de Ruta General en el Proceso de Design Thinking

Características de Design Thinking

Beneficios del Design Thinking en las Empresas

¿Qué es Design Thinking?

Integración entre Innovación, Invención y Design Thinking

Fases del Design Thinking

Empatizar

Definir

Idear

Prototipar

Evaluar

Ejemplo de Alto Nivel de las Fases de DT

Comportamiento de las Posibilidades

Proceso de Pensamiento

Número de Métodos
7 Atributos Clave de Design Thinking

Multidisciplinary Teams
Optimistic Mindset
Conceptualization

Empatía

Definición de Empatía
Mapa de Empatía
Método Persona
Mapa de Actores
Observación
Habilidades de Investigación
Observación
Haciendo las Preguntas Correctas
Técnica Journey Maps
Creación de un Customer Journey
Técnica Interview
Investigación

Definir

Definición del Problema
Punto de Vista - Point of View (POV)
Buenos Puntos de Vista (POV)
Crear Mapas Mentales
“¿Cómo podríamos nosotros?” HMW
Lista de Verificación de Lectura Crítica
Técnica Affinity Diagram

Ideación

Ideación
7 Reglas de Generación de Ideas
Brainstorming
Método ¿Qué pasa sí? (¿What If...?)
Brain Dump
Reverse Brainstorming
SCAMPER
Técnica de Priorización

Prototipar

¿Por qué Prototipar?
¿Para qué nos sirven?
Storyboard Technique
Lego

Evaluar

¿Por qué evaluar?
¿Cómo evaluar?
Focus Group Techniques

Pruebas de Usabilidad

Certificación

Enlaces Recomendados

Casos prácticos

Repaso

Simulador