

Gamificación con TIC y Aprendizaje Activo: Nuevas Tendencias Educativas



Descripción

Este curso se implementa con una metodología teórico-práctica de trabajo, donde en cada temática se movilizan los conceptos clave abordados a través de su aplicación en un contexto real a través de ejercicios prácticos en donde se emplea la tecnología para crear experiencias de aprendizaje únicas.

Este curso busca desarrollar un pensamiento creativo que redunde en el desarrollo de proyectos educativos con gamificación.

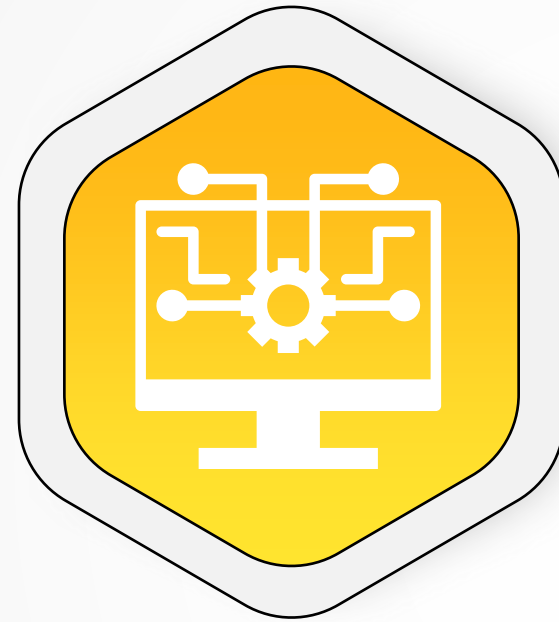


Temáticas del curso



Introducción a la Gamificación en la Educación

En este tema se presentan las definiciones al rededor de la gamificación, su historia y evolución en la educación, los principios psicológicos y motivacionales, así como las teorías de la motivación aplicadas a la gamificación.



Elementos de la Gamificación

En este tema se presentan las mecánicas de juego, el uso de narrativas y temáticas, así como de herramientas y plataformas para implementación de la gamificación en el aula.



Diseño de Experiencias de Aprendizaje Gamificadas

Este tema se centra en la identificación de objetivos de aprendizaje, la elaboración de tareas y actividades y su integración con respecto a la metodología de enseñanza y a los contenidos.



Gamificación en la Evaluación y Retroalimentación

Este tema contempla el uso de la gamificación para la evaluación estudiantil, la retroalimentación en entornos gamificados y estrategias para aumentar la participación y el compromiso de los estudiantes.

El curso incluye:

- Acceso a la plataforma institucional
- Material digital de cada temática (presentaciones y videos de contenido temático, manuales o guías)
- Sesiones de clase con el profesor
- Cuadernillo de actividades del curso
- Diploma con valor curricular



Experiencia de aprendizaje



Objetivos por sesión

Cada semana de trabajo se tendrán metas de aprendizaje establecidas. Todas las actividades solicitadas tienen establecida entrega para el cierre de la sesión.



Videos de aprendizaje

Las clases en video son impartidas por el profesor encargado de impartir el curso y se suben a la plataforma institucional al término de cada sesión. Estos videos no pueden descargarse de la plataforma institucional, sin embargo, estarán disponibles para su consulta durante todo el curso y hasta 4 meses posteriores al término.



Sesiones de videoconferencia

Estas son sesiones de explicación práctica realizadas por el profesor encargado de impartir el curso, donde se presentarán ejemplos de las actividades y/o herramientas a emplear.



Sesiones de preguntas y respuestas

Con regularidad se realizan sesiones de preguntas y respuestas. Esto tiene el objetivo de ayudar a los participantes a aclarar dudas relacionadas con el contenido abordado en la sesión.



Seguimiento

El profesor encargado de impartir el curso da seguimiento y responde vía correo electrónico y WhatsApp a los estudiantes que presentan dudas. Además, se realiza la evaluación periódica de las actividades entregadas con la intención de retroalimentar y enriquecer las actividades para estar en posibilidad de atender los comentarios, esto debido a que las actividades son los elementos que integran el producto de evaluación final.